

Plague Inc.



Plague Inc. - Auf Knopfdruck zur globalen Seuche

Die Erde ist gefährlich überbevölkert. Milliarden von Menschen tummeln sich auf dem kleinen, blauen Planeten und streiten um jeden Zentimeter an Lebensraum. Es ist also der perfekte Zeitraum, um sich ein wenig in der Giftküche auszutoben.

In Plague Inc. verfolgst du einen einfachen, aber perfiden Plan. Du musst eine Seuche erschaffen und auf der Welt verbreiten. Dabei kannst du zu Beginn einer Partie zwischen 10 unterschiedlichen Krankheitsarten wählen, die du auf die Menschheit loslassen möchtest. Es gibt nicht nur klassische Seuchen oder künstlich entwickelte Biowaffen. Auch chronischer Vampirismus und Zombie-Viren können als kleine Erreger beginnen und sich über die Welt erstrecken.

Im freien Modus kannst du selber entscheiden, unter welchen Bedingungen du starten willst. Wenn du es dir einfach machen möchtest, fängst du in der Nähe einer großen Zivilisation wie China oder den USA an. Wenn sich Menschen erfolgreich mit deiner Krankheit infizieren, sammelst du genetische Punkte. Mit denen hast du im späteren Verlauf einer Partie die Möglichkeit, dir neue Eigenschaften für deine Seuche zu kaufen und sie mutieren zu lassen.

Das ist aber auch dringend notwendig. Denn leider wollen sich die Menschen nicht einfach so von deiner Superkrankheit dahinraffen lassen. Stattdessen versuchen sie zu forschen und ein Gegenmittel zu finden. Du musst schnell sein und alle Forschungsmöglichkeiten im Keim ersticken, wenn deine Seuche sich möglichst effektiv über den Kontinent verbreiten soll. # Taktische Seuchenschleuder

Plague Inc. ist eine komplexe Simulation, in der du die Geschicke deiner Krankheit selber in der Hand hast. Für die ersten Runden bietet sich der freie Modus an, um dir eine Übersicht darüber zu verschaffen, was es benötigt, damit deine Seuche effektiv ist. Unter anderem kannst du steuern, wie die Krankheit sich verbreiten soll und was für Symptome die Infizierten bekommen. So hast du zum Beispiel die Wahl, ob die Erreger sich über die Luft ausbreiten oder ob es doch eine Tröpfcheninfektion sein muss. Auch andere Verbreitungsarten sind möglich, sodass du dir genau die Erkrankung deiner Träume zusammenstellen kannst.

Wenn deine Seuche ihre ersten Verbreitungszyklen überstanden hat, wird das Spiel schneller und hektischer. Denn immer öfter versuchen Labore auf der ganzen Welt, ein Mittel gegen die neue, gefährliche Krankheit zu finden. Das musst du unbedingt verhindern, indem du beispielsweise einen Cyberangriff startest oder bewusste Falschmeldungen verbreitest. Für das Ausschalten der Gegenmaßnahmen hast du aber immer nur einen gewissen Zeitraum. Bist du zu langsam, kommen Impfstoffe auf den Markt und drängen deinen Einfluss langsam zurück. Im schlimmsten Fall wird deine Erkrankung ganz ausgerottet, sodass du deinen Versuch der Ausrottung der Menschheit noch einmal von vorne beginnen musst.

Wenn du ein paar Erfahrungen im freien Modus sammeln konntest, bietet dir Plague Inc. auch über 20 Szenarien, in denen du deine Fähigkeiten als Seuchenverbreiter ausprobieren kannst. Die Szenarien haben zum Beispiel festgelegte Startpunkte oder reduzieren die Menge an genetischen Mutationen, die du dir aneignen kannst. Wenn du es also etwas schwerer haben möchtest, kannst du in einem Areal starten, das nur eine sehr geringe Population hat oder du spielst gegen sehr wissbegierige Forscher, die schnell gegen dich vorgehen.

Was die Spieler über Plague Inc. sagen

Für erfahrene Strategen ist Plague Inc. ein unterhaltsames Spiel, das viel Raum zum Experimentieren und Ausprobieren lässt. Die verschiedenen Möglichkeiten zur Schöpfung und Verbreitung der einzelnen Krankheiten machen Lust auf mehr und durch den Kampf gegen die Impfforschung kommt in späteren Runden auch richtig Actions ins Spiel. Für noch mehr Adrenalin bietet dir das Spiel auch einen VS-Modus, in dem du gegen einen Freund um die Ausbreitung deiner Krankheit kämpfen kannst.

Für Anfänger ist das Spiel aufgrund der vielen Möglichkeiten teilweise etwas überfordernd. Aber wenn die ersten Runden gespielt wurden, findet man sich gut in die Spielmechaniken hinein. Eine etwas größere Auswahl an Krankheiten hätte dem Spiel zwar gut getan, aber auch so ist es durchaus unterhaltsam.

Vorteile / Nachteile

Diverse Anpassungsmöglichkeiten der Krankheiten
Verschiedene Spielmodi und Szenarien
Auch Mehrspieler möglich

Für Anfänger etwas verwirrend
Teilweise lange Ladezeiten im Mehrspieler-Modus
Keine Übertragung der Spieldateien auf andere Plattformen möglich